Civiliziation Projekt

Civilization Weboldal:

A projekt egy webes felületű játék, melyben egy civilizációt kell annak hajnalától menedzselnünk korokra osztva. A célcsoport minden olyan játékosok, akik két meccs közötti várakozás közben nem akarnak unatkozni.

A projekt weboldalának főoldalán egy form lesz található, melyben alapértelmezetten a bejelentkezés lehetőség lesz kiválasztva. Regisztrációs gomb átvisz a regisztrációs formra, melyben ki kell tölteni a szükséges adatok inputjait (email, jelszó, felhasználónév), majd a regisztráció gombra kattintva megtörténik az oldalra való regisztráció.

Regisztráció után a regisztrált felhasználónév/jelszó párral lehet bejelentkezni.

Korok:

1. „Sejt kor”(Öntudat)
2. „Élőlény Kor”(Tűz)
3. Törzsi Kor (vas)
4. Civilizált Korok:
   1. Ókor (Feudalizmus)
   2. Középkor (Szén)
   3. Ipari (Elektronika)
   4. Modern (Űr-rakéta)
5. Űrkorszak (FTL 🡪Fénynél gyorsabb utazás)
6. Interszolláris kor (tömeg relé)
7. Intergalaktikus kor

Felső részen a korszakok neve lesz látható a játékbeli dátummal

Bejelentkezés után amennyiben teljesen új felhasználóról van szó, az egysejtű, evolúciós elrendezésű nézetbe lesznek a lehetőségek, bal oldalt az sejt „Kor” nyersanyagai lesznek láthatóak, középen fent egy navbar lesz az oldalon való navigáció érdekében, középen lent a nyersanyagokért vehető dolgok lesznek felsorolva (4-es sorban asztali nézetben, 2 telefonosnézetben), jobb oldalt az események lesznek felsorolva.

Amennyiben a felhasználó már előrébb jár, túl ment a sejt „Kor”-on, a nézet megváltozik: A további korokban külön szekciókba lesznek rendezve az építmények (lakó, farm, kitermelés, ipar kikapcsolódás, kutató, katonai, raktár) a középső részen.

Adminisztrációs felületen lehetőség lesz a felhasználókat kezelni.